JavaScript

Synthesis of pyrrole derivatives through a 1,3-dipolar cicloaddition.

Autor: Camilo Kenguan Sánchez

*Risaralda, Universidad Tecnológica de Pereira, Pereira, Colombia*

Correo-e: camilo.kenguan@utp.edu.co

***Resumen*— Cómo todos saben Javascript es un lenguaje de programación, es un lenguaje que está del lado del cliente por lo tanto no necesita ser compilado y los distintos navegadores son los que tienen la tarea de interpretar o leer los códigos. Además hay que tener en cuenta la diferencia entre Javascript y Java, ya que mucha gente piensa que se trata de lo mismo aunque sean distintos, sin embargo los dos tienen muchas aplicaciones**

***Palabras clave—* Java, Javascript, Código, Lenguaje de programación**

***Abstract*— How is known Javascript is a programming language is a language that is on the client side therefore does not need to be compiled and browsers are those who have the task of interpreting or reading the codes. In addition to taking into account the difference between Javascript and Java, many people are not available.**

***Key Word* — Java, Javascript, Code, Programming language**

1. INTRODUCCIÓN

Hay tantos lenguajes de programación como idiomas en el mundo, en este espacio se hablará de Javascript, uno de los lenguajes más importantes que todo aquél que programa o haya estudiado algo con relación a la informática debe conocer. Tiene una infinidad de aplicaciones que veremos a continuación.

Vamos a hablar de algo que marcó un antes y un después , pues cuando ya se necesitaba un cambio o evolución en las páginas web fue cuando surgió y empezó su auge debido a su utilidad para obtener una interfaz capaz de interactuar con el usuario, era algo distinto y que se ha mantenido de pie hasta la actualidad.

1. CONTENIDO
2. Definición

Creado en el año 1995 por Brendan Eich con el nombre de LiveScipt, que luego pasaría a llamarse Javascript, nace con el objetivo de crear un sitio donde se le pueda sacar provecho al usuario, donde la persona pueda interactuar con la página, además permite crear infinidad de cosas, simples o complejas, pues es un lenguaje vital para la persona que quiera introducirse y especializarse en el mundo de la programación por todas sus características y puntos positivos. Entre ellos que es un lenguaje liviano, multiplataforma, imperativo, es interpretado, es decir que no se compila, y es orientado a objetos, por lo tanto es bastante comercial.

1. Usos.

Sirve para la ejecución de acciones comunes y rápidas y efectos animados en páginas web, pues es usada para el funcionamiento interior de la clásica interfaz mostrada en cada rincón de internet. Este lenguaje es muy utilizado por las características ya mencionada pero además porque da respuesta rápida a la acción del usuario debido a que no se espera una respuesta del servidor y agiliza bastante el proceso, además este código puede ser ejecutado sin necesidad de internet en el dispositivo en el que nos encontremos.

1. Diferencia Java y JavaScript

Como dije anteriormente es necesario aclarar las diferencias entre Java y JavaScript por la cantidad de personas que creen que es lo mismo. Java es un lenguaje de programación que cuenta con compilador, debido a esto se puede crear una aplicación independiente o aplicaciones que se pueden insertar en páginas HTML.

Por otro lado JavaScript en un lenguaje de scripts interpretado, es decir, no compilado que funciona como extensión de HTML, el código se inserta en el HTML pero el encargado de interpretarlo es el navegador que se esté utilizando, además Javascript es un lenguaje más orientado a objetos

TABLA I

<script>

function confirmacion() {

var pregunta = confirm("¿Deseas visitar la página principal?")

if (pregunta){

alert("Te envío allí rápidamente")

window.location = "https://norfipc.com/";

}

else{

alert("Quizás en otro momento...\n Gracias de todas formas")

}

}

</script>

<button type="button" onclick="confirmacion()" >Probar confirm</button>

En este caso se muestra la función Confirm que es similar a la función alert pero un poco más complicada, pues esta muestra un pequeño cuadro en la parte superior que da la opción de rechazar o aceptar.

1. CONCLUSIONES

Está más que claro que JavaScript es un lenguaje con mucho contenido, que es necesario abarcar si se estudia algo relacionado con la informática, sus características lo han hecho bastante popular en el mundo y se ha mantenido en la cumbre gracias a estas, por otro lado, los experimentados en el campo lo prefieren por su plasticidad y se recomienda conocer mucho acerca de este lenguaje si su objetivo es ser un buen ingeniero de sistemas ya que es bastante comercial.

REFERENCIAS

<https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=777:ique-es-javascript-principales-usos-servidor-y-cliente-html-css-y-programacion-efectos-cu01103e&catid=78&Itemid=206>

<https://devcode.la/blog/que-es-javascript/>

<http://nereida.deioc.ull.es/~pcgull/hli04/js/node2.html>

<https://norfipc.com/web/javascript-facil-paginas-web-ejemplos.html>